

# PCM terminale STL

## Partie 2 : Mouvements et interactions

### Séquence 1 : MOUVEMENTS

#### Objectif de la séquence

Cette séquence s'inscrit dans la continuité de l'enseignement de physique-chimie et mathématiques de la classe de 1<sup>ère</sup>. Elle revient sur les notions de position, vitesse, accélération et sur les vecteurs associés, introduits en classe de 1<sup>ère</sup> STL et élargit l'application de ces concepts aux cas de mouvements plus complexes. L'étude des mouvements rectilignes en 1<sup>ère</sup> s'élargit aux mouvements plans en classe de terminale, tout en restant dans le cadre d'objets dont le mouvement est modélisable par un point matériel



#### Prérequis de 1<sup>ère</sup>

- Notion de référentiel
- Vitesse moyenne
- Coordonnées du vecteur vitesse  $v_x = \frac{dx}{dt}$  et  $v_y = \frac{dy}{dt}$
- Accélération
- Loi horaire, trajectoire



#### Fiches d'activités

Fiches d'activités	
<b>Activité documentaire</b>	Le vecteur vitesse
	Le vecteur accélération



#### Fiches de Synthèse

Fiches de Synthèse	
<b>S1</b>	Etude du mouvement d'un objet
<b>S2</b>	Vitesse et accélération d'un objet
<b>S3</b>	Vecteurs vitesse et accélération
<b>EX1</b>	Les vecteurs vitesse et accélération
<b>EX2</b>	Etude de mouvements

