

1 ^{ère} STL – SPCL PHYSIQUE	www.leonardvinci.e-monsite.com Partie 2 : Images visuelles	
---	--	---

Plan de travail P2F1	La vision de l'œil emmétrope	
--------------------------------	-------------------------------------	---

	<p><u>Savoir/Savoir-faire :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Décrire et exploiter un modèle optique simplifié de l'œil - Exploiter ce modèle optique pour expliquer la vision d'un objet éloigné et le phénomène d'accommodation - Connaître les définitions du punctum remotum (PP) et punctum proximum (PR) de l'œil
Travail en classe	
	<p><u>Visualiser la vidéo :</u></p> <p><input type="checkbox"/> La vision de l'œil normal</p>
	<p><u>Synthèse</u></p> <p><input type="checkbox"/> Faire le résumé de la fiche 1</p>
	<p><u>Exercices</u></p> <p><input type="checkbox"/> Faire les exercices d'applications (Ex 1 et Ex2)</p>
	<p><u>Activités expérimentales</u></p> <p><input type="checkbox"/> TP4 : « la vision de l'œil normal »</p>
Travail à la maison	
	<p><u>QCM :</u></p> <p><input type="checkbox"/> QCM2 : L'oeil</p>
	<p><input type="checkbox"/> Refaire les exercices d'application (correction détaillée en ligne)</p>
	<p><u>Comptes rendus</u></p> <p><input type="checkbox"/> TP4 : « la vision de l'œil normal »</p>
	<p><u>Pour approfondir</u></p> <p><input type="checkbox"/> Visualiser les différentes vidéos complémentaires de cours et les animations présentes sur le site</p>